**Identificación**

**

|  |  |
| --- | --- |
| *Versión* | *1.0* |
| *Proyecto* | *World Tour* |
| *Fecha* | *15/04/2016* |
| *Elaborado por* | *Katerine Itati Plata García* |
| *Localización del Documento* |  |
| *Documento base* |  |
|  |  |
|  |  |
| Autorizaciones | |
| Nombre | Fecha Autorización |
| Líder de proyecto | 24/05/2016 |
| Administrador de configuración |  |
| Asegurador de la calidad |  |
|  |  |
| Distribución | |
| Nombre | Fecha Recepción |
| Líder de proyecto | 27/05/2016 |

**Control de cambios**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Control de Cambios** | | | |
| **Versión** | **Fecha** | **Participante** | **Descripción del Cambio** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**

***Ciclo de Vida***

Versión: 0.1

Elaborado por: Katerine Itati Plata García

Fecha de revisión: 28/05/2016

**Control de cambios**

**

|  |  |
| --- | --- |
| **Id. Proyecto** | 1.0 |
| **Nombre del Proyecto** | World Tour |
| **Fecha** | 15/04/2016 |
| **Elaborado por** | Katerine Itati Plata García |
| **Localización del Documento** |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historial de Cambios** | | | |
| **Versión** | **Fecha** | **Participante** | **Descripción del Cambio** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Ciclo de Vida**

Planeación del proyecto

PPQA

CM

Análisis

CM

PPQA

Codificación

Diseño

Pruebas

Implementación

PPQA

CM

PPQA

CM

CM

PPQA

PPQA

CM

**Planeación del Proyecto**

Se establecerán las actividades de cada integrante del equipo de trabajo, también se analizarán los riesgos que puedan presentarse a lo largo del proyecto y también se establecerá una estimación aproximada del proyecto.

**Gestión de los requerimientos**

Se describirán cada uno de los módulos y se diseñará prototipos de cada uno de los storyboard que contendrá una pequeña simulación del sistema.

**Planeación del Sistema**

Se planeará como se va estructurar el proyecto para su construcción teniendo en cuenta que requerimientos necesitará.

**Diseño**

El diseño del software se enfoca en cuatro atributos distintos del programa; la estructura de los datos, la arquitectura del software, el detalle procedimental y la caracterización de la interfaz. El proceso de diseño traduce los requisitos en una representación del software con la calidad requerida antes de que comience la codificación.

**Codificación**

Se programará el juego con las especificaciones de la anterior fase y se utilizará el IDE Eclipse para creación del código, también se utilizará la librería de SDK de android con su respectiva versión junto también se utilizara la librería and Engine.

**Pruebas**

Una vez que se ha generado el código comienza la prueba del programa. Aquí la prueba se centra en la lógica interna del software y en las funciones externas, realizando pruebas que aseguren que la entrada definida produce los resultados que realmente se requieren.

**Implementación**

Una vez creado, desarrollado y estructura todo, además de la capacitación al personal, el producto se debe poner en marcha para que los usuarios puedan usarlo.

**Mantenimiento**

En esta etapa el software sufrirá cambios después de que se entregue a nuestro cliente. Los cambios ocurrirán debidos a que se haya encontrado errores, a que el software deba adaptarse a cambios del entorno externo (sistema operativo o dispositivos periféricos) o a que nuestro cliente requiera ampliaciones funcionales o del rendimiento.

**Administración de la configuración**

Su principal función del Plan CM es administrar la integridad de los elementos de configuración que se generarán a lo largo del proyecto, también identificar y definir los elementos en el sistema, controlando el cambio de estos elementos a lo largo de su ciclo de vida, registrando y reportando el estado de los elementos y las solicitudes de cambio.